

## DAFTAR REFERENSI

- Abdeldjebbar, B., & Azeddine, B. (2012). Generating Interface Prototype for EnergyPlus IDD File Using Unified Modeling Language and Coloured Petri-nets. *Energy Procedia*, 18, 1458–1484. <https://doi.org/10.1016/j.egypro.2012.05.164>
- Fabriyan, F. (2023, January 8). *Pengertian PHP - Fungsi dan Alasan Menggunakan PHP*. <https://itkampus.com/pengertian-php/>
- Fernando, D., Anharudin, A., & Fadli, F. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI E-PORTOFOLIO HASIL KARYA MAHASISWA UNSERA MENGGUNAKAN METODE SCRUM. *JSiI (Jurnal Sistem Informasi)*, 5(1), Article 1. <https://doi.org/10.30656/jsii.v5i1.579>
- Hardani, S. (2019). *PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KPR SYARIAH DENGAN METODE SCRUM*. 4(2).
- Kumar, B., Abhishek, K., Deepak, A., & Singh, M. P. (2016). Implementation of Interactive Real Time Online Co-shopping Using Push AJAX. *Procedia Computer Science*, 89, 473–482. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2016.06.108>
- Lisdiana, L., & Lestari, M. (2021). Aplikasi Self-Service Pada Kedai Ochacha Thai Tea. *Semnas Ristek (Seminar Nasional Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 5(1), Article 1. <http://www.proceeding.unindra.ac.id/index.php/semnasristek/article/view/4906>
- Oluwagbemi, O., & Akinsanya, A. (2010). Development of a Medical Staff Recruitment System for Teaching Hospitals in Nigeria. *International Journal of Natural and Applied Sciences*, 6, 116–124.
- Pinheiro, P., & Paton, N. (2000). *UML i: The Unified Modeling Language for Interactive Applications*. 117–132. [https://doi.org/10.1007/3-540-40011-7\\_9](https://doi.org/10.1007/3-540-40011-7_9)
- Prastio, C. (2018). APLIKASI SELF-SERVICE MENU MENGGUNAKAN METODE SCRUM BERBASIS ANDROID. *PETIR*, 11. <https://doi.org/10.33322/petir.v11i2.255>

- psti.unisayogya.ac.id. (2020). *Apa itu Framework Codeigniter? – Program Studi Teknologi Informasi*. <https://psti.unisayogya.ac.id/2020/10/14/apa-itu-framework-codeigniter/>
- Schwaber, K., & Jeff, S. (2013). *The Scrum Guide*. <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>
- Sugina, S., Zusiarta, S. Z., & Kurniawan, I. (2022). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN KREDIT BERBASIS WEB PADA PT. BANK PERKREDITAN RAKYAT HARIARTA SEDANA. *Incomtech*, 11(1), Article 1.
- Suryani, S., Darmanto, T., & Diana, L. (2016). Analisis dan Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Honorarium Dosen dengan Menggunakan UML. *Informatic Research and Development ISSN 2528-6366*, 1, 25–34.
- Tas'a, S. M., & Suwarni, S. (2022). Rancang Bangun Program Aplikasi Pemesanan Makanan Daring Berbasis Android Sebagai System As Self Service (SASS). *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(1), Article 1.
- teknologi.id. (2018). *Jumlah Pengguna Smartphone di Seluruh Dunia dari 2014-2020—Teknologi*. <https://teknologi.id/insight/jumlah-pengguna-smartphone-di-seluruh-dunia-dari-2014-2020>
- Tsiolakis, A. (2001). Integrating Model Information in UML Sequence Diagrams. *Electr. Notes Theor. Comput. Sci.*, 50, 266–274. [https://doi.org/10.1016/S1571-0661\(04\)00178-1](https://doi.org/10.1016/S1571-0661(04)00178-1)
- Ummah, S. F., Munawarah -, & Widya, M. A. A. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI E-ORDER DI PUJASERA KERTOSONO. *SAINTEKBU*, 10(2), Article 2. <https://doi.org/10.32764/saintekbu.v10i2.210>